

DECATHLON

Copyright Reiner Knizia
Traduzione italiana di Jeeg (2010)



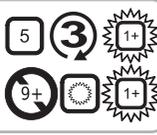
100 Metri
Dividi i dadi in due gruppi da 4. Lancia il primo gruppo finchè non sei soddisfatto del risultato. Ripeti la stessa cosa per il secondo gruppo. Hai a disposizione 7 lanci in totale per entrambi i gruppi.
Punteggio: Il valore totale dei dadi. I 6 vanno sottratti al risultato.



Nome:



Salto in lungo
Rincorsa: Lancia 5 dadi quante volte vuoi. Ad ogni lancio congela almeno un dado. Se i dadi congelati superano 8 il salto è annullato.
Salto: Lancia i soli dadi congelati. Congelane almeno uno per lancio. Termina quando sono tutti congelati. Hai tre tentativi in tutto.
Punteggio: Il valore totale dei dadi congelati nel salto.



Nome:



Lancio del peso
Utilizza 8 dadi. Lancia un dado per volta. Puoi decidere di fermarti e segnare il punteggio finale quando vuoi. Se con un dado fai 1 il lancio è annullato. Hai tre tentativi in tutto.
Punteggio: Il valore totale dei dadi lanciati.



Nome:



Salto in alto
Si parte da un'altezza pari a 10 con incrementi di 2. I giocatori si alternano nei salti con tre tentativi per ogni altezza ma possono scegliere di evitare una o più altezze. Hai tre tentativi per ogni altezza.
Lancia 5 dadi. Il totale deve essere pari o maggiore dell'altezza attuale.
Punteggio: L'altezza massima raggiunta col salto.

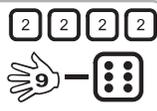


Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30



400 metri
Dividi i dadi in 4 gruppi da due. Lancia il primo gruppo finchè non sei contento del risultato. Continua con gli altri tre gruppi. Puoi lanciare fino a 9 volte in totale.
Punteggio: Il valore totale dei dadi. I 6 vanno sottratti al risultato.



Nome:



110 metri ostacoli
Lancia 5 dadi finchè non sei contento del risultato. Hai 6 lanci in totale.
Punteggio: Il valore totale dei dadi.



Nome:



Lancio del disco
Lancia 5 dadi congelandone almeno uno ad ogni lancio che abbia valore pari. Puoi fermarti quando vuoi. Se dopo un lancio non puoi congelare dadi pari il tentativo è fallito. Hai tre tentativi in tutto.
Punteggio: Il valore totale dei dadi congelati



Nome:



Salto con l'asta
Si parte da un'altezza pari a 10 con incrementi di 2. I giocatori si alternano nei salti con tre tentativi per ogni altezza ma possono scegliere di evitare una o più altezze. Lancia da 2 a 8 dadi. Il totale deve essere pari o maggiore dell'altezza attuale ma non devono esserci 1 o il salto non è valido.
Punteggio: L'altezza massima raggiunta col salto.



Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48



Giavelotto
Lancia 6 dadi congelandone almeno uno ad ogni lancio che abbia valore dispari. Puoi fermarti quando vuoi. Se dopo un lancio non puoi congelare dadi dispari il tentativo è fallito. Hai tre tentativi in tutto.
Punteggio: Il valore totale dei dadi congelati



Nome:



1500 metri
Utilizza 8 dadi. Lancia il primo dado finchè non sei soddisfatto del risultato. Ripeti lo stesso per gli altri dadi. Puoi lanciare fino a 13 volte in totale.
Punteggio: Il valore totale dei dadi. I 6 vanno sottratti al risultato.



Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12
14 16
18 20
22 24
26 28
30

Nome:

Nome:

Nome:

Nome:

10 12 14
16 18 20
22 24 26
28 30 32
34 36 38
40 42 44
46 48

Nome:

Nome: